

Corso di Modellazione 3D



Virtual Heritage Network



Facoltà di Architettura

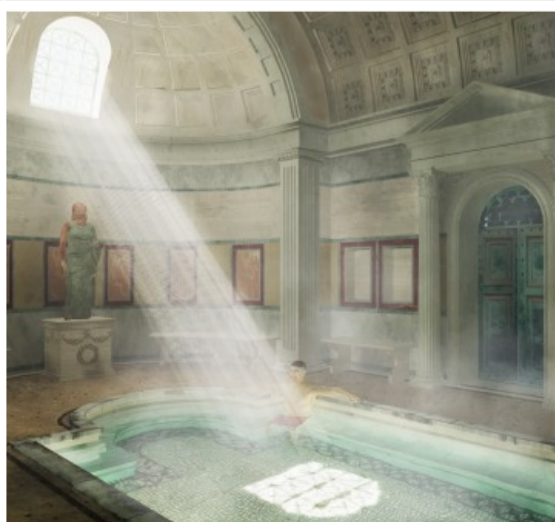
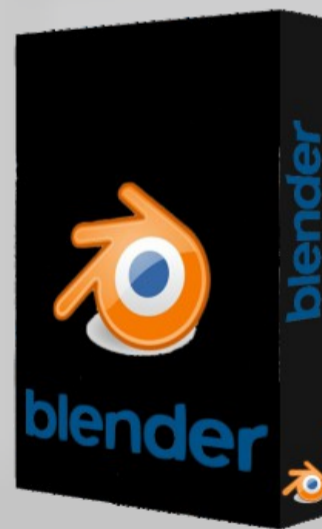
Dopo anni di esperienze maturate nel campo della formazione, l'associazione VHN, in collaborazione con la Facoltà di Architettura, propone un corso di alta formazione in modellazione 3D applicata all'Archeologia e all'Architettura.

Il corso, riservato ad un massimo di 30 iscritti, affronterà tecniche e problematiche della ricostruzione virtuale di contesti e strutture archeologiche attraverso laboratori ed esercitazioni di modellazione con i software Blender, City Engine e Vue.

A fine corso verrà rilasciato un attestato di frequenza.

Docenti: Davide Ferdani-Emanuel Demtrescu-Marco di Iorio

Reggio Calabria 16-21 aprile 2012



Info e Preiscrizioni: ivana.cerato@gmail.com
domenico.tosto@unirc.it
stefano.briganti@unirc.it

338.5910998
347.1958908
328.6598504

Corso di Modellazione 3D



Programma del corso 16-21 aprile 2012

16 Aprile: Docente Daniele Ferdani

- 09.00 Saluti di benvenuto intervengono Francesca Fatta, Sofia Pescarin, Ivana Cerato
- 09.30 Introduzione al corso, utilizzo di CE e casi studio
- 11.00 Coffee break
- 11.20 Laboratorio di Modellazione procedurale
GUI di City Engine
- 13.00 Lunch
- 14.00 Laboratorio di Modellazione procedurale
Image Modeling: Shape Grammar
- 16.00 Coffee break
- 16.20 Laboratorio di Modellazione procedurale
City generation; Parametric modeling
- 18.00 termine della lezione

19 Aprile: Docente Emanuel Demetrescu

- 09.00 Laboratorio di Modellazione 3D
Material, Texturing, Unwrapping
- 10.00 Pianificazione di una ricostruzione 3D Pipeline integration di Blender
- 11.00 Coffee break
- 11.20 Laboratorio di Modellazione 3D
Uso della camere e animazioni
Camera Matching
- 13.00 Lunch
- 14.00 Laboratorio di Modellazione 3D
Uso della luci
- 16.00 Coffee break
- 16.20 Laboratorio di Modellazione 3D
Rendering composition e digital formats
- 18.00 Termine della lezione

17 Aprile: Docente Daniele Ferdani

- 09.00 Laboratorio di Modellazione procedurale
modellazione di un contesto urbano tramite shape grammar rules
- 11.00 Coffee break
- 11.20 Laboratorio di Modellazione procedurale
modellazione di un contesto urbano tramite shape grammar rules
- 13.00 Lunch
- 14.00 Laboratorio di Modellazione procedurale
modellazione di un complesso architettonico tramite shape grammar rules
assets importing
- 16.00 Coffee break
- 16.20 Laboratorio di Modellazione procedurale
modellazione di un complesso architettonico tramite shape grammar rules
esportazione dei modelli
- 18.00 Termine della lezione

20 Aprile: Docente Marco di Iorio

- 09.00 Introduzione alla ricostruzione del paesaggio
- 10.00 Introduzione a Vue
GUI di Vue
- 11.00 Coffee break
- 11.20 Laboratorio di Modellazione 3D
Impostare una scena
Creazione degli ecosistemi
- 13.00 Lunch
- 14.00 Laboratorio di Modellazione 3D
Importazione di Modelli 3D
Impostazione dei parametri d'ambiente
- 16.00 Coffee break
- 16.20 Laboratorio di Modellazione 3D
Realizzare un rendering
- 18.00 Termine della lezione

18 Aprile: Docente Emanuel Demetrescu

- 09.00 Introduzione alla modellazione architettonica e casi studio
- 10.00 Pianificazione di una ricostruzione 3D Pipeline integration di Blender
- 11.00 Coffee break
- 11.20 Laboratorio di Modellazione 3D
- 13.00 Lunch
- 14.00 Laboratorio di Modellazione 3D
modellazione architettonica
- 16.00 Coffee break
- 16.20 Laboratorio di Modellazione 3D
ricostruzione di oggetti con i modificatori
- 18.00 Termine della lezione
- 20.30 Cena sociale

21 Aprile: Docente Marco di Iorio

- 09.00 Laboratorio di Modellazione 3D
- 11.00 Coffee break
- 11.20 Tavola rotonda sul corso
- 12.30 Chiusura dei lavori

Le lezioni si terranno presso il Laboratorio Multimediale della Facoltà di Architettura di Reggio Calabria