

Università degli Studi *Mediterranea* di Reggio Calabria – Dipartimento DArTe

A.A. 2016-2017 - Corso di Laurea Magistrale in Architettura

Corso di Disegno dell'Architettura B (6 cfu)

condotto da Daniele Colistra

PROMEMORIA LEZIONE 1 DEL 3 OTTOBRE 2016

1- Presentazione del Corso (vedi Programma allegato).

2- Scheda di iscrizione (vedi allegato).

3- Prima esperienza. Monumenti per gioco (elenco e attribuzione, vedi allegato).

Le fasi di realizzazione del primo elaborato, sinteticamente, sono le seguenti:

- scegliere una foto significativa del monumento ed eventualmente correggere le linee cadenti;
- individuare i cinque contorni chiusi con cui rappresentare l'oggetto e disegnarli utilizzando lo strumento polilinea o spline a partire da quello in primo piano. I contorni si dovranno sovrapporre man mano che si procede da quello in primo piano fino a quello sullo sfondo;
- scalare il disegno in modo che l'altezza sia pari a cm 5 (la larghezza verrà di conseguenza);
- ! ottenere le superfici racchiuse dai contorni chiusi ed estrarre di 1 mm l'ultima (di sfondo), di 2 mm la successiva e così via, fino a estrarre quella in primo piano di 5 mm (il procedimento varierà a seconda del software utilizzato);
- ! effettuare l'operazione booleana di *Unione* in modo da ottenere un unico volume;
- ! salvare il file in formato .stl.

Portare sempre a lezione gli strumenti di base per disegnare: matita HB e 3H, squadrette, gomma, compasso, fogli di carta bianca liscia A3 e A4 (tipo fotocopia).

Per la prossima lezione portare anche una rivista illustrata (a scelta), colla (vinilica o a stick), forbici.